

HAKATONA NOLIKUMS

1. Mērķis

Veicināt jauniešu radošumu un izpratni par iesaistīšanos pašvaldības procesos veidojot jauniešiem (vecumā no 13 līdz 25 gadiem) saistošas aktivitātes, kuras būs balstītas uz atbalsta programmas "Ventspils - Jauniešiem draudzīgas pilsētas" iegūtajiem datiem.

2. Uzdevumi

2.1. Sniegt iespēju jauniešiem gūt pieredzi un prasmes veidojot idejas, kas balstītas uz reāliem datiem.

2.2. Sekmēt atbildības sajūtas, līdzdalības un pilsoniskās apziņas veidošanos jauniešos.

2.3. Veicināt jauniešiem izpratni par jauniešu iesaisti pašvaldības procesu norisēs sagatavojot un prezentējot tūlītējas idejas.

3. Organizators

3.1. Biedrība "Attīstības fabrika" deleģēšanas līguma ar Ventspils pilsētas domi ietvaros sadarbībā ar Ventspils Jauniešu māju.

3.2. Hakatons "Apgreido Ventspili 2.2." tiek rīkots projekta "Ventspils - Jauniešiem draudzīga pilsēta" un "Ventspils jauniešu iniciatīvu projektu konkursa" ietvaros, apvienojot apmācības un konsultācijas ideju sagatavošanā un īstenošanā

4. Hakatona "Apgreido Ventspili 2.2." mērķauditorija

Hakatona aicināti piedalīties jaunieši vecumā no 13 līdz 25 gadiem, kuri vēlas īstenot savas idejas, lai papildinātu Ventspils pilsētas dzīvi un vidi. Iespējams pieteikties gan komandā (līdz 5 cilvēkiem), gan individuāli. Individuālie dalībnieki komandas veidos uz vietas.

5. Dalībnieku skaits

Dalība "Apgreido Ventspili 2.2." ir bez maksas, taču vietu skaits ir ierobežots.

Pasākumā ir iespējams piedalīties 30 dalībniekiem, kuri ir aizpildījuši pieteikuma anketu un kuru dalību apstiprinājis organizators.

6. Pasākuma aktivitātes

6.1. Hakatona "Apgreido Ventspili 2.2." norisināsies 24 stundu garumā, neieskaitot laiku noslēgumam un uzvarētāju apbalvošanai.

6.2. Norises datums 2022. gada 6. maijā sākums plkst. 16:00 līdz 7. Maija plkst. 16:00.

6.3. Norises vieta: Ventspils Jauniešu māja, Kuldīgas iela 13.

6.4. Ievadā tiks prezentēti projekta "Ventspils - Jauniešiem draudzīga pilsēta" laikā iegūtie dati par Ventspils jauniešu interesēm un vajadzībām.

6.5. Idejas projektam vai pasākumam tiks izstrādās ar radošām metodēm kā pamatu ņemot apkopotos un prezentētos datus.

6.6. Piekdien, 6. maijā, pirmajā pasākuma daļā notiks dažādas lekcijas par

komandas saliedēšanu, ideju ģenerēšanu, prezentēšanas veidiem, pieredzes stāstiem u.c.

6.7. "Apgreido Ventspili 2.2." dalībnieki (bez esošas komandas) tiks sadalīti darba grupās un turpmāko pasākuma laiku (naktī) kopīgi darbosies pie idejas izveidošanas.

6.8. Naktī dalībnieku darbu uzmanīs un padomu sniegs zinoši mentori, lai izstrādātā ideja būtu pēc iespējas labāka.

6.9. Sestdien, 7. maijā, jeb otrajā hakatona dienā notiks ideju prezentēšanas ģenerālmēģinājums, idejas uzlabošana un fināla prezentēšana žūrijai.

6.10. "Apgreido Ventspili 2.2." pasākums tiks noslēgts ar žūrijas vērtējuma apkopošanu, uzvarētāju paziņošanu un labāko ideju apbalvošanu.

7. Pasākuma izmaksas

7.1. Dalība hakatonā "Apgreido Ventspili 2.2." ir bezmaksas.

7.2. Hakatonā "Apgreido Ventspili 2.2." dalībniekiem bez maksas tiks nodrošinātas vakariņa, brokastis un pusdienas, kā arī būs pieejama tēja, kafija, ūdens un uzkodas.

8. Hakatona publikācija un pieteikšanās

8.1. Hakatons tiks izsludināts un informācija par to tiks publicēta Ventspils Jauniešu portālā www.jauniesi.ventspils.lv, kā arī citos plašsaziņas līdzekļos.

8.2. Hakatonam var pieteikties gan individuāli, gan komandā, bet katram dalībniekam ir jāaizpilda pieteikuma anketa tiešsaistē - bit.ly/3JvSOoW

8.3. Pieteikuma anketa elektroniski tiks pieņemta līdz 1. maijam.

8.4. Neskaidrību gadījumā vērsties Ventspils Jauniešu mājā, Kuldīgas ielā 13, Ventspilī, vai rakstot uz e-pasta adresi: jauniesumaja@ventspils.lv

9. "Apgreido Ventspili 2.2." hakatona uzvarētāji

9.1. Pasākumā izstrādātās idejas tiks virzītas tālāk uz idejas īstenošanu attiecīgi:

a) ja ideja un tās risinājums ir inovatīva biznesa ideja, tā tiks virzīta uz LIAA biznesa inkubatoru,

b) ja ideja un tās risinājums ir saistīti ar Ventspils pilsētvidi, tad tā tiks virzīta tālāk uz atbilstošu pašvaldības komisiju izskatīšanai,

c) ja ideja un tās risinājums ir pasākuma formātā, tad tā tiks virzīta uz Ventspils Jauniešu iniciatīvu konkursu.

9.2. Trim labākajām idejām tiks piešķirti apbalvojumi.

9.3. Pārējām komandām tiks dota iespēja ņemt vērā žūrijas ieteikumus un uzlabot ideju. Uzlabotās idejas un to risinājumus, būs iespējams iesniegt hakatona "Apgreido Ventspili 2.2." koordinatoram Ventspils Jauniešu mājā, Kuldīgas ielā 13.

10. Papildu komentāri

Lai veiksmīgi piedalītos hakatonā "Apgreido Ventspili 2.2." un īstenotu savu ideju, lūgums ņemt vērā papildu informāciju:

10.1. Par dalību "Apgreido Ventspili 2.2.." pasākumā visi dalībnieki saņems piemiņas lietas.

10.2. "Apgreido Ventspili 2.2." dalībniekiem jāņem līdzi savi portatīvie datori, lai varētu veidot prezentāciju un meklēt visu nepieciešamo informāciju.

10.3. Pasākumā "Apgreido Ventspili 2.2." tiks nodrošināti rezerves portatīvie datori, tiem, kam nebūs līdzi savējie.

10.4. Nakšņot "Apgreido Ventspili 2.2." pasākuma laikā nav paredzēts.

10.5. Prezentējot savu ideju un gatavo informatīvo materiālu būs nepieciešams pievienot papildu informāciju, foto materiālus u.c., kas papildinātu un uzsvērtu iesniegtās idejas un tās risinājumu svarīgumu..

10.6. Dalībnieki savu ideju realizēšanai bez maksas var izmantot visus hakatona organizatora Ventspils Jauniešu mājas rīcībā esošos un pieejamos materiālus, inventāru un tehniku (Resursu fonds), kā arī telpas Kuldīgas ielā 13, Ventspilī.