

NOLIKUMS

Kanāšanās turnīrs

I. MĒRĶI

1. Aizraujoši un lietderīgi pavadīt brīvo laiku
2. Veicināt turnīra dalībnieku sociālo aktivitāti
3. Attīstīt turnīra dalībnieku psiholoģiskās stratēģijas spējas

II. LAIKS UN VIETA

2019. gada 29. martā plkst. 19:00 Ventspils Jauniešu mājas telpās.

III. ORGANIZATORI

Ventspils Jauniešu mājas padome un biedrība "Ventspils Jauniešu dome" Reģ. Nr. 40008074582.

IV. MĒRĶAUDITORIJA

Jebkurš pasaules iedzīvotājs, neatkarīgi no etniskās, nacionālās, reliģiskās, politikās, dzimuma vai seksuālās piederības, fiziskajām vai intelektuālajām spējām.

V. PASĀKUMA VALODA

Pasākuma oficiālā valoda ir latviešu valoda.

VI. DALĪBNIEKI

1. Lai piedalītos turnīrā, jāveic iepriekšēja pieteikšanās, aizpildot anketu, kas pievienota nolikuma beigās.
2. Viens dalībnieks nedrīkst būt pieteikts vairākas reizes.
3. Visiem turnīra dalībniekiem uz turnīra norises brīdi jābūt dzīviem – aizliegts turnīram pieteikt vēl nedzimušus bērnus (māmiņas, kas ir bērna gaidībās, tiek uzskatītas par vienu spēlētāju) un "aizsaulē" aizgājušus cilvēkus. Visiem turnīra dalībniekiem jābūt reālām personām.
4. Pirms aizpildīt anketu, jāpadomā par savu kā dalībnieka iesauku jeb skatuves vārdu, kurā dalībnieks tiks dēvēts turnīra laikā.
5. Dalībniekam atļauts ģērbties paša izvēlētajā stilā

VII. PASĀKUMA NORISE

1. Dalībnieku reģistrācija
 - 1.1. Dalībniekam, ierodoties uz pasākumu, reģistratūrā jānorāda vārds, ar kuru dalībnieks pieteicies un jāiesniedz dalības maksa 2 eiro apmērā, kas tiks izmantota balvu fondam.
 - 1.1.1. Minimālais balvu fonda apmērs ir 60 eiro. Jo lielāks apmeklējums, jo lielāks balvu fonds

1.2. Ja pieteikšanās nav veikta ar anketas palīdzību augstāk norādītajā laikā, reģistratūrā jāveic arī pieteikšanās. Tas nepieciešams organizatoru informētībai par ieradušos dalībnieku skaitu

2. Dalībnieku dalījums grupās un pāros

2.1. Turnīra sākumā dalībnieki tiek sadalīti 2 – 4, pēc cilvēku skaita vienādās grupās.

2.1.1. Grupās nav noteikti ierobežojumi spēlētāju izvēlē un piederībā dažādām sociālajām grupām.

2.2. Grupās tiek veidoti nejauši pāri.

3. Turnīra norise

3.1. Spēle notiek pēc viena mīnusa sistēmas principa vairākās kārtās

3.1.1. Katrs no pāriem izspēlē vairākus raundus, līdz vienam dalībniekam no pāra ir 5 uzvaras. Raundu izspēle notiek ringā.

3.1.2. Uz nākamo kārtu tiek tikai uzvarētājs.

3.1.3. Nākamajā kārtā tiek veidoti jauni nejauši pāri un izspēle notiek vēlreiz. Tā, līdz katrā grupā paliek tikai viens uzvarētājs. No uzvarētājiem tiek veidota jauna grupa un notiek tāda paša principa izspēle

4. Fināls spēle

4.1. Pēdējo divu grupu uzvarētāji izspēlē raundus, līdz vienam no pāra ir 5 uzvaras.

4.2. Uzvarētājs kļūst par kanāšanās čempionu.

5. Balvas pasniegšana

5.1. Kanāšanās turnīra uzvarētājs saņem naudas balvu, kuru veido balvu fonds, kā arī kanāšanās čempiona trofeju.

6. Papildus informācija

6.1. Turnīrs tiek straumēts tiešraidē Ventspils Jauniešu mājas facebook kontā (facebook.com/VentspilsJauniesuMaja) un turnīru visā tā garumā pavada komentētājs.

6.2. Piedalās arī intervētājs, kuram dota iespēja uzdot jautājumus turnīra dalībniekiem.

VIII. TURNĪRA NOTEIKUMI

1. Kanāšanās nosacījumi

1.1. Raundu izspēle notiek ringā, kas atrodas uz skatuves

1.2. Dalībnieki nostājas viens otram pretī un sagatavo vienas rokas dūri un otras rokas plaukstu

1.3. Tiesnesis skaita līdz trīs; dalībniekam uz katru tiesneša nosaukto skaitli jāveic sitiens ar dūri pret plaukstu; dalībniekiem savs gājiens (akmens, šķēres vai papīrs), jāveic **uz** tiesneša “trīs”. Ja gājiens netiek veikts pēc nosacījumiem, raunda rezultāts tiek anulēts.

- 1.3.1. Lai gājiens tiktu atzīts par akmeni, dūrei jābūt pilnībā sakļautai.
- 1.3.2. Lai gājiens tiktu atzīts par papīru, plaukstai jābūt taisnai, visiem pirkstiem, izņemot īkšķi, jābūt sakļautiem.
- 1.3.3. Lai gājiens tiktu atzīts par šķērēm, ceturtajam un piektajam pirkstam jābūt piekļautiem plaukstai un satvertiem ar īkšķi. Otrajam un trešajam pirkstam jābūt taisni izstieptiem uz priekšu un starp tiem jābūt pavērumam burtā “V” formā.

2. Punktu piešķiršanas sistēma

- 2.1. Par uzvaru tiek piešķirts viens punkts
 - 2.1.1. Par uzvaru tiek atzīts gājiens, kurā
 - 2.1.1.1. Akmens pārspēj šķēres
 - 2.1.1.2. Šķēres pārspēj papīru
 - 2.1.1.3. Papīrs pārspēj akmeni
- 2.2. Maksimālais punktu skaits, kuru var iegūt viens dalībnieks vienā izspēlē, ir 5 punkti
- 2.3. Par iegūto punktu datu sakārtošanu tabulā ir atbildīgs datu reģistrētājs
 - 2.3.1. Datu tabula pēc turnīra beigām ir pieejama visiem spēles dalībniekiem

3. Tiesneša tiesības

- 3.1. Anulēt rezultātu raundam, kurā gājieni nav veikti pēc noteikumiem
- 3.2. Aizrādīt spēlētājiem par morālu otra spēlētāja aizskaršanu
- 3.3. Aizrādīt spēlētājam par fizisku otra spēlētāja aizskaršanu
- 3.4. Aizrādīt par nepiemērotas leksikas (lamuvārdu, naida runas, nepiedienīgu izteikumu) lietošanu
- 3.5. Lemt par kāda spēlētāja diskvalifikāciju pēc diskvalifikācijas nosacījumiem

4. Tiesneša pienākumi

- 4.1. Izvērtēt izdarīto gājienu atbilstību kanāšanās noteikumiem
- 4.2. Uzklaut un objektīvi izvērtēt dalībnieku sūdzības par izdarītajiem gājieniem
- 4.3. Sniegt galīgo vārdu par raunda rezultātu gan ar sūdzībām saistītos, gan nesaistītos gadījumos
- 4.4. Paziņot par raunda sākumu un beigām
- 4.5. Paziņot par viena dalībnieka no pāra uzvaru izspēlē
- 4.6. Veikt skaitīšanu līdz trīs, pirms gājiena izdarīšanas
- 4.7. Uzmanīt vai gājiens veikts **uz** tiesneša “trīs”
- 4.8. Uzklaut un objektīvi izvērtēt dalībnieku vai pasākuma organizatoru sūdzības par morāli vai fiziski aizskarošām darbībām
- 4.9. Aizrādīt dalībniekiem par morāli vai fiziski aizskarošām darbībām pret citiem dalībniekiem
- 4.10. Kautiņu vai citu fizisko konfliktu izšķiršana

5. Diskvalifikācijas nosacījumi

- 5.1. Dalībnieks var tikt diskvalificēts, ja

- 5.1.1. Tas saņēmis vairāk kā divus aizrādījumus no tiesneša
- 5.1.2. Tas morāli vai fiziski aizskāris tiesnesi vai jebkuru citu no pasākuma vadītājiem
- 5.1.3. Tas atrodas alkohola vai citu apreibinošo vielu ietekmē
- 5.1.4. Tas bojā Jauniešu mājas inventāru
- 5.1.5. Tiek atklāts, ka dalībnieks veicis sarunāšanu ar vienu vai vairākiem citiem dalībniekiem par izspēles rezultātu

6. Dalībnieka tiesības

6.1. Dalībniekam **ir** tiesības

- 6.1.1. Vērsties pie tiesneša, ja uzskata, ka otra spēlētāja izdarītais gājiens ir apstrīdams
- 6.1.2. Apstrīdēt tiesneša lēmumu par pareizu vai nepareizu gājiena veikšanu, taču pieņemot, ka galīgais vārds vienmēr būs tikai tiesnesim (galīgais vārds nav apstrīdams).
- 6.1.3. Vērsties pie tiesneša, ja dalībnieks ticis aizskarts

6.2. Dalībniekam **aizliegts**

- 6.2.1. Fiziski vai morāli aizskart citu spēlētāju
- 6.2.2. Fiziski vai morāli aizskart tiesnesi vai jebkuru citu no pasākuma vadītājiem
- 6.2.3. Veikt sarunāšanu ar vienu vai vairākiem dalībniekiem par izspēles rezultātu
- 6.2.4. Bojāt Jauniešu mājas inventāru
- 6.2.5. Turnīra laikā atrasties alkohola vai citu apreibinošo vielu ietekmē

IX. PIETEIKŠANĀS

- 1. Lai pieteiktos kanāšanās turnīram, līdz 29. marta plkst. 18:30 jāaizpilda anketa, kura pievienota zemāk.
- 2. Ja dalībnieks pieteikšanos nav veicis norādītajā laikā, to iespējams izdarīt pasākuma dienā (29. martā) no plkst. 17:00 līdz 18:30 klātienē Ventspils Jauniešu mājā.
- 3. Pieteikuma anketa: <https://goo.gl/forms/SSqq47gIvTW7NZKt1>

X. Datu apstrāde

- 1. Piesakoties turnīram (aizpildot anketu), dalībnieks piekrīt tā sniegto datu apstrādei turnīra organizēšanas vajadzībām.
- 2. Pasākuma laikā, pasākuma norises vietā var tikt veikta fotogrāfijas un video materiālus fiksācija, kas tiks izmantota tiešsaistes traumēšanā un pasākuma atskata veidošanā.
- 3. Fotogrāfijas no pasākuma var tikt izmantotas publicēšanai sociālajos tīklos un ar Ventspils Jauniešu māju saistītajās mājaslapās, kā arī nodotas trešajām pusēm publicitātes nodrošināšanai.
- 4. Par datu vākšanu un uzglabāšanu ir atbildīga biedrība "Ventspils Jauniešu dome. Ar datu pārzini iespējams sazināties rakstot uz epastu info@jauniesudome.lv.